



Algemene Plaatselijke Verordening (APV)

SkylineRP

Hoofdstuk 1. Algemene bepalingen

Artikel 1. Reikwijdte

Lid 1. Deze Algemene Plaatselijke Verordening (APV) is bedoeld als aanvulling op het Nederlands Recht en heeft betrekking op het eiland, de gemeente, en de stad SkylineRP.

Lid 2. De APV biedt een indicierend kader voor eventuele bestraffing in-game (in RP), maar het is verder bedoeld voor het afhandelen van straffen buiten de RP om.

Artikel 2. Geldigheid

Lid 1. Bij veranderingen van een wetgeving na het tijdstip waarop de APV verboden is, worden de voor de verdachte meest gunstige bepalingen aangehouden.

Lid 2. Het is voor een staff-lid niet toegestaan om mee te beslissen over een zaak die over de persoon zelf, vrienden en/of familie gaat. Dit om er voor te zorgen dat een zaak op een eerlijke en rechtvaardige manier behandeld wordt.

Lid 3. Indien er tegen staff gelogen wordt en dit bewezen kan worden, door bijvoorbeeld logbestanden, kan er gekozen worden de straf te verzwaren.

Artikel 3. Strafbepaling

Lid 1. De straffen zijn onderverdeeld in 8 categorieën

- Categorie 1: een waarschuwing en/of een taakstaf van maximaal 100 uur.
- Categorie 2: een ban van maximaal 1 dag.
- Categorie 3: een ban van maximaal 3 dagen.
- Categorie 4: een ban van maximaal 1 week.
- Categorie 5: een ban van maximaal 2 weken.
- Categorie 6: een ban van maximaal 4 weken.
- Categorie 7: een permanente ban.
- Categorie 8: een account wipe

Bij het meermaals overtreden van hetzelfde artikel, kan er worden gekozen voor een straf uit een zwaardere categorie

Lid 2. De straffen uit categorie 5, 6 en 7 kunnen preventief worden uitgedeeld wanneer er sprake is van een betrapping op heterdaad. De opgelegde straf zal naderhand besproken worden binnen het beheer en waar nodig worden bijgesteld. Dit om eventuele verdere overtredingen te beperken terwijl er gekeken wordt naar de toedracht van het voorval.

Lid 3. Er kan door een staff-lid gekozen worden om straffen te verhogen en/of te verlagen op basis van de context, situatie of eerdere straffen/waarschuwingen van de overtreder in kwestie. Wanneer je het niet eens bent met een oordeel van een staff-lid kan je hiervoor een ticket aanmaken.

Lid 4. Bij een eerste overtreding kan er voor gekozen worden in plaats van een schriftelijke waarschuwing (Categorie 1) een mondelinge waarschuwing uit te delen. Hierbij wordt ook gecontroleerd of de persoon daadwerkelijk deze APV heeft gelezen en deze begrijpt.

Lid 5. Een mondelinge waarschuwing dient in een notitie bij deze persoon aangegeven te zijn, anders is deze niet geldig.

Lid 6. Het omzeilen van een straf zal resulteren in een straf volgens categorie 7.

Lid 7. Bans worden uitgedeeld op basis van de GTA-licentie en IP-adres en geldt als zodanig voor alle gebruikers van deze kenmerken.

Lid 8. Een warning of ban dient binnen 48 uur te worden aangevochten door de speler, anders zal er geen mogelijkheid meer zijn op herziening van deze beslissing.

Lid 9. Bij meerdere overtredingen (tegelijkertijd) kan het zijn dat jouw whitelist wordt afgenomen.

- Bij 2 warns in 1 maand, 1 dag ban.
- Bij 3 warns in 1 maand, 3 dagen ban.
- Bij 4 warns in 1 maand, 1 week ban.
- Bij 5 warns in 1 maand, 2 weken ban.

Lid 10. De maand wordt berekend vanaf de dag van de eerste warning in die maand.

Artikel 4. Wetten en regels

Lid 1. Aanvullend op deze APV is er het Wetboek SkylineRP, waarin alle wetten, artikelen en bepalingen zijn opgenomen die gelden in SkylineRP.

In dit Wetboek zijn alle criminele feiten, de bijbehorende boetes, gevangenisstraffen, enz. opgenomen.

Lid 2. Dit Wetboek heeft, net als deze APV, een basis in het Nederlands Recht.

Het Nederlands Recht is leidend, tenzij er een Wet of Bepaling is opgenomen in het Wetboek SkylineRP, die anders beslist, dan is deze leidend.

Lid 3. Dit wetboek is, net als deze APV en conform de rechtsstaat, ten allen tijden openbaar.

Artikel 5. Staff-zaak

Lid 1. Het is ten strengste verboden om tijdens een staff-zaak dan wel staff-gesprek de stad te verlaten door middel van F8 quit of disconnect.

Lid 2. Bij het niet opvolgen van de in lid 1. Genoemde regels zal er worden gestraft volgens de 3e categorie.

Lid 3. Als je je internet verliest tijdens een staff-zaak dan wel staff-gesprek dien je binnen 5 minuten terug te zijn in -game of je te melden in de main discord.

Lid 4. Het is verboden bijdehand te doen of geen respect te hebben tegen staff-leden als dit wel gebeurd zal dit resulteren in een ban van minimaal 1 week het staff-lid bepaald aan de hand van de ernst of dit langer wordt.

Lid 5. Het niet luisteren naar een wat een staff-lid jou opdraagt zal resulteren in een ban van minimaal 3 dagen.

Lid 6. Het taggen van staff-leden is niet toegestaan in de Discord hier staat een Time-Out op van 1 week.

Lid 7. Bij het sturen van een DM naar een staff-lid staat hier een Discord ban op van 3 dagen.

Lid 8. het is verboden om een staff-lid ingame aanspreken of deze naar je ticket wilt kijken wacht geduldig af tot je een reactie heb!

Lid 9. het is verboden om staff-leden in RP (zonder staff hesje) aan te spreken over staff gerelateerde zaken.

Hoofdstuk 2. Roleplay beleid

Artikel 1. FailRP & Powergaming

Lid 1. Hij/zij die opzettelijk een roleplay van zeer slechte kwaliteit uitspeelt wordt gestraft volgens de 3e categorie.

Lid 2. De overtreding vermeld in het eerste lid staat bekend als "FailRP".

Lid 3. Hij/zij die opzettelijk de roleplay zodanig vormt dat er een oneerlijke of onrealistische draai aan het verhaal gegeven wordt, de roleplay van de andere partij zelf invult door een onrealistische dwang, zal worden gestraft volgens categorie 3.

Lid 4. De overtreding vermeld in het derde lid staat bekend als "powergaming".

Lid 5. Het is niet toegestaan om meerdere handelingen in een keer uit te voeren via /me.

Lid 6. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 5 zal gestraft worden volgens categorie 1.

Lid 7. Het is niet toegestaan om met een lekke band te blijven rijden.

Lid 8. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 7 zal bestraft worden volgens categorie 1.

Lid 9. Als je gecrasht bent in een scenario mag je niet meer verder rijden.

Lid 10. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 9 wordt bestraft volgens categorie 2.

Lid 11. Het is niet toegestaan om tijdens een achtervolging een voertuig uit je garage te halen, indien je uit het zicht bent is dit wel toegestaan.

Lid 12. De overtreding vermeld in lid 11 zal bestraft worden volgens categorie 1.

Lid 13. Enkele voorbeelden van lid 1 en lid 3 zijn:

Proberen "loopholes" te vinden in de regels en/of de regels te misbruiken voor je eigen voordeel;

In het water zwemmen voor een onrealistisch lange tijd;

In een portofoon praten terwijl je aan het zwemmen bent of onderwater bent;

Een agent ontvoeren om een signalering te verwijderen of om iets te bekijken in het politiesysteem (MEOS).

Het stelen van een voertuig van een burger zonder enige geldige reden;

Je voertuig als gestolen melden bij de politie of koninklijke marechaussee, terwijl dit niet het geval is.

Het spelen op een zodanige resolutie dat er redelijkerwijs vanuit kan worden gegaan dat hier voordeel uit wordt gehaald.

Het hebben van keybinds voor /me

Geen roleplay aangaan na of je niets aantrekken van een (ernstige) verwonding of (verkeers)ongeval.

Lid 14. Het is niet toegestaan om als burger doormiddel van fouilleer of het F6 menu een wapen van een overleden burger te pakken dit is alleen toegestaan voor overheidsdiensten.

Lid 15. Een speler moet in /me vermelden dat een keel is doorgesneden zodat staff dit terug kan zien op clips of de logs zonder het in /me gedaan te hebben is niet geldig!

Lid 16. het is verboden om een burger te gijzelen wanneer je een wapen wilt terug eisen van de politie, wil je toch een wapen terug kunnen eisen moet je hier een agent voor zien te gijzelen. bij het niet opvolgen van Lid 16 zal hier een straf aanhangen van de 2e categorie

Artikel 2. Exploits (bug abuse)

Lid 1. Hij/zij die moedwillig een bug en/of exploit misbruikt voor zijn/haar eigen gewin of het gewin van een ander, ongeacht in welke middelen, zal per direct gestraft worden volgens categorie 4 en bij een financiële situatie in categorie 8.

Lid 2. Naast de in lid 1 genoemde straf zal de overtreder ook 25% van de gewonnen waarde extra terug moeten betalen. Bij een financiële kwestie

Artikel 3. Verstoring RP

Lid 1. Hij/zij die moedwillig de roleplay van andere spelers verstoord zal gestraft worden met een straf volgens categorie 3.

Lid 2. Indien de overtreder na de straf genoemd in lid 1 nog niet stopt met het versturende gedrag kan er gekozen worden de overtreder te bestraffen volgens categorie 5.

Lid 3. Het is niet toegestaan om voertuigen op te kopen zodat andere spelers hiertoe niet de kans krijgen dit voertuig te bemachtigen bij overtreden van dit lid zal gestraft worden met de 3^e categorie

Artikel 4. Metagaming

Lid 1. Informatie verkregen buiten het karakter om (alle informatie die niet verkregen is door jouw karakter binnen FiveM) mag niet gebruikt worden door het karakter.

Lid 2. Het feit beschreven in lid 1 staat bekend als "metagaming".

Lid 3. Indien de regel in lid 1 overtreden wordt dan wordt dit bestraft met een straf volgens categorie 3.

Lid 4. Voor communicatie over afstand in-game kun je een telefoon en/of portfoon gebruiken welke je in de telefoonwinkel kunt kopen.

Lid 5. Bij het gebruik van een portfoonsysteem in welke vorm dan ook dient de persoon die praat ook in-game te horen te zijn.

Lid 6. Het niet naleven van het feit beschreven in lid 5 staat eveneens bekend als "metagaming" en zal worden bestraft met een straf volgens categorie 3.

Lid 7. Het is verboden om in (externe) discordcalls te zitten als je aanwezig bent in de stad hier staat een ban op van 1 week na een eerste waarschuwing

Lid 8. Het overtreden van lid 7 zal resulteren in een straf vanaf minimaal categorie 3.

Lid 9. Ten behoeve van het handhaven van dit artikel is een staff-lid bevoegd om beelden op te vragen van de persoon die verdacht wordt van het overtreden van lid 7. Indien de speler dit niet kan, dan volgt er een straf volgens lid 8.

Artikel 5. Cop baiting

Lid 1. Hij/zij die moedwillig ambtenaren uitlokt met de intentie deze te irriteren en/of bezig te houden zal bestraft worden met een straf volgens de categorie 2.

Lid 2. De overtreding zoals beschreven in lid 1 staat bekend als "cop-baiting".

Lid 3. Hij/zij die moedwillig burgers uitlokt met de intentie deze te irriteren en/of bezig te houden zal bestraft worden meteen straf volgens categorie 2.

Artikel 6. Spam

Lid 1. Hij/zij die in welk communicatiemiddel dan ook meer dan 3 berichten per 10 seconden of 10 berichten per 60 seconden stuurt, zal bestraft worden met een straf volgens categorie 3.

Lid 2. Indien dit bij meldkamers wordt gedaan zal de straf verhoogd worden naar een straf volgens categorie 6.

Lid 3. De overtreding beschreven in lid 1 staat bekend als "spam".

Artikel 7. Combat logging

Lid 1. Hij/zij die tijdens een roleplay moedwillig de game verlaat zonder een geldige reden, zal bestraft worden met een straf volgens categorie 4. Bij een time-out/crash dien je binnen 5 minuten weer terug te zijn.

Lid 2. Het is de bedoeling als men de game wil verlaten tijdens een roleplay er voor te zorgen dat de mensen die deelnemen aan de roleplay hiervan op de hoogte zijn. Probeer het eerst in-voice mede te delen, dan met een "/me" bericht.

Lid 3. Nadat de persoon die de roleplay verlaten heeft weer is ingelogd wordt er van deze persoon verwacht de roleplay zo snel mogelijk te hervatten.

Lid 4. Onder de overtreding van lid 1 valt ook het vermijden van een roleplay d.m.v. het gebruik van glitches. Val je bijvoorbeeld door de map na het inloggen terwijl je in de cel zit bij het politiebureau wordt er van je geacht je per direct weer te melden op het politiebureau.

Lid 5. De periode van 5 minuten, zoals benoemd in lid 1, is bedoeld om een persoon de mogelijkheid te bieden de situatie uit te leggen of weer bij zinnen te komen, het is niet de bedoeling hier misbruik van te maken, indien hier misbruik van gemaakt wordt zal er alsnog een straf volgens lid 1 gegeven worden.

Lid 6. De overtreding beschreven in lid 1 staat bekend als "Combat logging".

Lid 7. Hij/zij die zich niet houdt aan artikel 9 zal bestraft worden volgens de categorie 3.

Artikel 8. Combat stashen

Lid 1. Het is verboden om binnen 15 minuten nadat je voor het laatst een criminele activiteit deed (drugs, schieten met wapen, ...) iets op te bergen in je appartement/kofferbak of deze door te geven aan andere personen (je dient het object zelf 15minuten bij je te dragen).

Lid 2. Het is verboden om tijdens je overheidsdienst inbeslaggenomen wapens/drugs/auto's binnen 15 minuten nadat je het wapen hebt geconfisqueerd te vernietigen.

Lid 3. De feiten genoemd in lid 1 en lid 2 worden gezien als "Combat stashen".

Lid 4. Dit zal gestraft worden met een straf volgens categorie 2.

Artikel 9. GTA-drivingstyle

Lid 1. Er wordt van personen geacht realistisch rijgedrag aan te houden. Dus niet met circuit auto's door de woestijn heen rijden met 100 km/u.

Lid 2. Overtredingen van lid 1 worden bestraft met een straf volgens categorie 1.

Lid 3. Buiten de weg rijden is toegestaan, mits dit met matige snelheid gedaan wordt en met een geschikt voertuig, pas hierbij dus ook de snelheid aan voor het type voertuig. De geschikte voertuigen staan omschreven in Hoofdstuk 8- artikel 7 - Off-road voertuigen.

Lid 4. De overtreding zoals beschreven in lid 1 staat bekend als "GTA-driving".

Artikel 10. No Value Of Life (NVOL)

Lid 1. Hij/zij die geen waarde hecht aan het leven van zijn karakter zal gestraft worden volgens categorie 3.

Lid 2. De overtreding zoals beschreven in lid 1 staat bekend als "No value of life".

Lid 3. Enkele voorbeelden hiervan zijn:

- Zodra iemand een pistool op je richt binnen 50 meter en er geen beschutting is, blijf je staan, werk je mee en val je deze persoon niet aan.
- *Zodra iemand een mes trekt (first person getrokken) binnen een armlengte afstand werk je mee, doe je dit niet, ben je niet zuinig met je leven aangezien je dan bewust het risico neemt neergestoken te worden.
- Met een helikopter vlak boven de grond zweven om goederen en/of personen te transporteren.
- Elke andere vorm waarmee je bewust je eigen leven in een té groot gevaar brengt valt onder no value of life, dus gebruik je gezonde verstand om de situatie in te schatten.
- het praten in een porto terwijl deze is afgepakt.
- Zodra een persoon een wapen in zijn hand heeft en jij probeert hem te boeien of rent in zijn richting wordt dit gezien als no value of life.
- Wanneer je getaserd of beschoten bent dien jij je over te geven.
- De beslissing van een staff-lid betreft alle bovenstaande en is in overige situaties altijd leidend.

Lid 4. Als een persoon een mes of en vuurwapen op jou richt ben je verplicht te blijven staan tot die persoon jou anders verteld je bent hierbij ook verplicht tot het afgeven van je ID het zeggen van "die heb ik niet bij" is niet geldig

Artikel 11. New Life Rule

Lid 1. Indien uw karakter dood is gegaan wordt er verwacht dat uw karakter alles vergeet buiten wie zijn familie en/of vrienden zijn en welke baan hij/zij heeft.

Lid 2. Bij een overtreding van de regel in lid 1 wordt de overtreder bestraft met straf volgens categorie 2.

Artikel 12. Microfoon

Lid 1. U dient een werkende microfoon te hebben in-game. Indien een persoon moedwillig weigert hieraan te voldoen zal hij/zij bestraft worden volgens categorie 2.

Lid 2. Voordat de straf, zoals beschreven in lid 1, gegeven wordt zal een staff-lid er alles aan doen contact te vinden met de desbetreffende persoon, door onder andere gebruik te maken van de in-game voice chat, OOC, "/me" en eventueel Discord. Reageert de persoon op al

deze middelen niet dan zal de persoon gekicked worden met de reden "We horen u niet, probeer aub uw microfoon werkend te maken."

Artikel 13. Gesproken taal in server

Lid 1. Er wordt van spelers verwacht de Nederlandse en/of Engelse taal te beheersen. Indien iemand de Nederlandse en/of Engelse taal niet beheerst is deze persoon niet welkom op de server.

Lid 2. Andere talen dan het Nederlands en het Engels mogen niet gebruikt worden op een provocerende of beledigende manier gedurende de roleplay.

Lid 3. Bij een overtreding van de regel in lid 2 wordt de overtreder bestraft met een straf volgens categorie 1.

Artikel 14. Reporting

Lid 1. Er wordt van spelers verwacht gebruik te maken van "/report" om overtredingen van regels te melden. Dit zodat de overtreder hiervan niet op de hoogte is en de eventuele roleplay hierdoor niet beïnvloed wordt.

Lid 2. Bij een overtreding van de regel genoemd in lid 1 zal de persoon erop gewezen worden volgende keer gelieve "/report" te gebruiken of een ticket aan te maken in de SkylineRP Support Discord.

Lid 3. Het is, als je een report maakt, niet de bedoeling om dit in-game te melden aan spelers. Staff kiest zelf het moment om aan te geven dat zij aanwezig zijn, en doen dit pas wanneer ze vinden dat zij genoeg hebben gezien. Aangeven dat er een report is gemaakt of dat Staff meekijkt zorgt er voor dat er geen straffen kunnen worden uitgedeeld.

Lid 4. Het overtreden van lid 3 zal resulteren in een straf volgens categorie 1.

Artikel 15. Karakter breken

Lid 1. Het is ten allen tijden verboden om je karakter te breken. Hiermee bedoelen we dat je enige term gebruikt die gezien wordt als OOC (out of character). Hieronder vallen ook termen zoals "report", "admin", "ticket" en dergelijke. Ook het woord "broodje" ergens voor of achter plaatsen maakt het niet geldig in de RP.

Lid 2. Het is tevens verboden om te benoemen dat een persoon een artikel van de algemene plaatselijke verordening heeft overtreden. Indien een persoon een artikel van de APV heeft overtreden, neem dan de correcte stappen, zoals het aanmaken van een report of een ticket.

Lid 3. Het verbod zoals beschreven in lid 1 & 2 geldt niet voor medewerkers van de gemeenteraad (staff-leden) indien zij een gesprek voeren ten behoeve van de uitvoering van hun werkzaamheden als gemeentelid. Dit geldt ook voor de personen waarmee zij in gesprek zijn.

Lid 4. Indien de regel zoals genoemd in lid 1 & 2 overtreden wordt, wordt dit bestraft met een straf volgens categorie 4.

Artikel 16. Standaard outfit

Lid 1. Het is verplicht je kleding te veranderen wanneer je een personage aanmaakt, je mag niet met de standaard kleding op de server spelen.

Lid 2. De standaard kleding zoals genoemd in lid 1 bestaat uit een wit/blauwe hoodie met een spijkerbroek of het zwarte Nike trainingspak.

Lid 3. Verder moet je ervoor zorgen dat je armen kloppen (dus niet door je kleren heen te zien zijn) en mag je geen overheidskleding kiezen.

Lid 4. Bij overtreding van de vergrijpen in lid 1 of 3 zal je eerst een mondelinge waarschuwing krijgen en krijg je de optie om je kleren te veranderen, weiger je dit, dan krijg je een straf volgens categorie 1.

Artikel 17. Hacken

Lid 1. Het is ten strengste verboden om gebruik te maken van hacks enkele voorbeelden hier van zijn:

- Het gebruiken van een mods menu.
- Het gebruiken van crosshairs.
- Scripts die in voordeel van een individu werken.
- Combat packs
- Bullet tracers

Lid 2. Wanneer iemand gepakt wordt met de in lid 1 genoemde feiten zal dit resulteren in een straf volgens tenminste categorie 3.

Artikel 18. Emote Abuse

Lid 1. Emotes spammen of ongepaste emotes gebruiken tijdens een serieus roleplay scenario. Bijv. monkey punch, carry abuse, ragdoll ect.

Lid 2. het plegen van emote abuse is ten strengste verboden dit zal bestraft worden namelijk een straf volgens de 2^e categorie.

Lid 3. Een staff-lid kan altijd afhankelijk van de situatie bepalen dat een straf hoger uitvalt.

Artikel 19. verlaten van de stad.

Lid 1. Het is niet toegestaan om je spullen weg te geven wanneer je de stad wilt verlaten, evenals het aannemen van deze goederen. Gebeurt dit toch, dient men dit **direct** kenbaar te maken aan een staff-lid. Komt er later ter sprake dat een persoon dit heeft verzwegen, zal dit worden bestraft met een straf volgens de 8e categorie (m.u.v dono voertuigen)

Hoofdstuk 3. Schade aan personen

Artikel 1. Vehicle Death Match (VDM)

Lid 1. Hij/zij die op iemand inrijdt met de intentie deze persoon te vermoorden of zijn voertuig bewust als wapen gebruikt, zal gestraft worden volgens categorie 3.

Lid 2. Wanneer een speler op een ander voertuig inrijdt met de intentie te "pitten" met een snelheid hoger dan 100 km/h zal dit worden gezien als onrealistisch en dus gestraft worden volgens de categorie 3.

Lid 2A. Voor speciale overheidsvoertuigen (bijv. politie A6) is pitten toegestaan tot een snelheid van 130 km/h.

Lid 3. De overtreding zoals vermeld in lid 1 en 2 staat bekend als "VDM".

Lid 4. Hij/zij die lid 2 uitvoert met een voertuig dat veel "lichter" of kleiner is als het andere voertuig dat "gepit" wordt, bijvoorbeeld Sedan vs. SUV, zal ook gestraft worden volgens categorie 1.

Artikel 2. Random Deathmatch (RDM)

Lid 1. Hij/zij die zonder een geldige reden een persoon moedwillig van het leven beroofd zal gestraft worden volgens de categorie 3.

Lid 2. Deze straf kan meerdere malen gegeven worden indien er meer dan één persoon van het leven beroofd is.

Lid 3. Indien een overvallen persoon meewerkt tijdens de overval, mag de desbetreffende persoon niet van zijn leven worden beroofd.

Lid 4. Hij/zij die zich niet aan lid 3 houdt wordt bestraft volgens categorie 3.

Artikel 3. Belediging en respect

Lid 1. Hij/zij die scheldt met hedendaags relevante ziektes (kanker en dergelijke) of met racistische opmerkingen, of andere ongepaste opmerkingen, wordt gestraft doormiddel van een straf die te bepalen is door de het behandelend staff-lid (dit is minimaal categorie 3).

Lid 2. Het is niet toegestaan om respectloos om te gaan met mede speler zoals:

Medespelers dwingen tot bepaald emotes.

Medespelers dwingen bepaalde dingen in /me te laten schrijven.

Medespeler uitschelden of iets dergelijk.

Lid 3. Hij/zij die iemand beledigt op een milde manier (wordt bepaald door een staff-lid) wordt bestraft volgens categorie 1 en bij herhaaldelijk overtreden zal dit worden omgezet naar een straf uit de 3 categorie.

Hoofdstuk 4. Criminele activiteiten

Artikel 1. Burger overvallen & oplichten

Lid 1. Vorm van oplichting waarbij de criminelen met valse beloften proberen geld te ontvangen van de slachtoffers is toegestaan tot een bedrag van 5.000,- contant geld.

Lid 2. Wanneer jij iets illegaals probeert te kopen of verkopen geldt de bovenstaande regel niet.

Lid 3. Het overvallen/oplichten/bestellen van mensen is verboden, dit mag alleen wanneer een persoon bezig is met criminele activiteiten, maar ook als spelers bulletproof- en steekvesten/ holsters/ maskers en dergelijke dragen. Een motorhelm wordt niet gezien als masker!

Lid 4. Het is in geen enkele situatie toegestaan om geld van mensen hun bank te stelen, te scammen met voertuigen, wapens te verkopen zonder eerlijk te zijn over de staat van het wapen, spelers te overvallen, te ontvoeren of negatief te bejegenen bij het gemeentehuis of om facturen en/of andere items te stelen van spelers die bezig zijn met een burgerjob.

Lid 5. Met criminele activiteiten zoals vermeld in lid 1 worden dingen met betrekking tot drugs, overvallen, witwassen etc bedoeld, en dus geen overtredingen.

Lid 6. Bij een overtreding van de wet in lid 1 en/of lid 2 wordt de persoon gestraft volgens categorie 3 en wordt het geld teruggegeven aan het slachtoffer. Wanneer de persoon het geld al heeft uitgegeven zal het resulteren in straf van de 3e categorie.

Lid 7. Houd hiermee wel rekening dat het bij het vergrijp zoals beschreven in lid 1 niet de bedoeling is hiermee misbruik te maken van onwetendheid van mensen, dus vermijd het oplichten van nieuwe spelers.

Lid 8. Het is voor criminelen toegestaan om mensen gedurende langere tijd te ondervragen en/of te martelen. Echter mag dit maximaal circa 2 uur duren. Er dient ook goede roleplay aan gekoppeld te worden. Dit is ter beoordeling aan een staff-lid.

Lid 9. Bij een overtreding van de regel in lid 8 wordt de persoon gestraft volgens categorie 1 en zal het scenario onmiddellijk worden teruggedraaid.

Lid 10. Wanneer je iemand fouilleert maak je dit ten alle tijden kenbaar.

Lid 11. Je bent zelf verantwoordelijk om te checken of er de juiste tunes op je voertuig zitten, wanneer jij deze koopt van een andere burger.

Lid 12. Onjuist wapengebruik bij overvallen zal bestraft worden. Dit is ter beoordeling van een staff-lid.

Artikel 2. Overval regels

Lid 1. Het plegen van een overval, met bijvoorbeeld een jerrycan, is niet toegestaan, hiervoor mogen enkel items gebruikt worden die gezien worden als wapen.

Lid 2. Het plaatsen van spijkermatten voor een auto tijdens een overval is niet toegestaan.

Lid 3. Wanneer de regel zoals in lid 1 beschreven overtreden wordt zal dit bestraft worden met een straf volgens categorie 4.

Lid 4. Wanneer de regel zoals in lid 2 beschreven overtreden wordt zal dit bestraft worden met een straf volgens categorie 2.

Lid 5. Het is niet toegestaan om een casino/juwelier of bank te overvallen zonder er enige roleplay aan te hangen, je mag dus niet enkel een overval plegen en vrije doorgang eisen, zorg dat je een reden hebt waarvoor je de overval pleegt.

Lid 6. Bij overtreding van het feit beschreven in lid 1 wordt een straf uit categorie 3 uitgedeeld.

Lid 7. Bij het volgend aantal politie agenten en/of KMAR in dienst (opgeteld) mag er een overval plaatsvinden:

- Kleine woning – 1 agenten
- Grote woning – 2 agenten
- Winkel – 3 agenten
- Juwelier – 5 agenten
- Kleine Bank – 4 agenten
- Paleto Bank – 6 agenten
- Grote Bank – 10 agenten
- Human labs – 7 agenten
- Ammunition – 4 agenten
- Maze bank heist – 8 agenten

Lid 8. Het is niet toegestaan om een hit en run te doen, je moet minimaal 10 minuten wachten voor dat je mag vluchten uit het pand. (dit geldt niet voor de juwelier overval)

Lid 9. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 4 wordt bestraft volgens categorie 1.

Lid 10. Het is niet toegestaan om je vrienden of mensen uit je eigen netwerk te ontvoeren om te gebruiken als hostage voor overvallen of gijzelingen

Lid 11. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 6 wordt bestraft volgens categorie 2.

Lid 12. Het is niet toegestaan een overval te counteren wanneer de politie is gearriveerd.

Lid 13. Het hoeveelheid eisen per hostage:

1 hostage = 2 eisen

2 hostage = 3 eisen

Iedere hostage die hierna er bij komt levert 1 extra eis op.

Lid 14. Voor het weg eisen van de DSI moet de gijzelnemer 4 eisen afstaan

Lid 15. Het is niet toegestaan om een hostage te rippen van zijn/haar wapens, fictief afpakken mag wel. Geef hun dan ook voor de OV de mogelijkheid dit wapen te stashen.

Lid 16. Het is niet toegestaan om de locatie van de OV te verlaten om bijv. na een achtervolging weer terug te komen om de locatie verder te plunderen. Dit wordt gezien als exploten!

Artikel 3. Wraak

Lid 1. Het is nadat iemand van het leven beroofd is door een rivaliserende groep, gedurende 24 uur niet toegestaan mee te doen aan eventuele wraakacties tegen deze groep.

Lid 2. Nadat jij bent overvallen, beschoten of lastig gevallen bent, heb jij 24 uur de tijd om revange te nemen op de daders. Na de 24 uur vervalt dit recht en mag je geen revange meer nemen in het gespeelde scenario. LET OP: Dit houdt niet in dat er zonder bevestiging, en/of zonder contactpersoon geliquideerd mag worden. Er dient dus wel roleplay aan vast te hebben gezeten.

Lid 3. Lid 2 komt te vervallen als jij al van het leven bent beroofd door de rivaliserende groep volgens lid 1.

Lid 4. Indien de regel zoals beschreven in lid 1 overtreden wordt zal dit bestraft worden met een straf volgens categorie 3.

Artikel 4. Crimineel gedrag jegens overheidsdiensten

Lid 1. Het is ten strengste verboden om een ambulancemedewerker te ontvoeren of te vermoorden

Lid 2. Het is ten strengste verboden om een ambulancemedewerker te beledigen of niet mee te werken met de roleplay van een ambulancier.

Lid 3. Het is niet toegestaan een melding te maken naar een overheidsinstantie met de intentie om degene die hierop reageert te vermoorden en/of te ontvoeren.

Lid 4. Er moeten ten allen tijden 9 overheidsmedewerkers binnen een baan beschikbaar blijven nadat er één ontvoerd is, dus als er 10 agenten/KMar-leden aanwezig zijn mag er 1 ontvoerd worden. Dit geldt per ontvoering, de ontvoering dient voor een overval gijzeling ivm met vrijlaten collega of een wapen terug eisen mag je wel onder de 10 agenten een agent hostage.

Lid 5. Het is niet toegestaan om agenten/KMar te ontvoeren om in beslag genomen goederen terug te eisen, hun overmeesteren daarentegen mag wel.

Lid 6. Indien de regel beschreven in lid 2 overtreden wordt zal dit bestraft worden met een straf volgens categorie 2. Bij herhaalde overtreding volgt er ten hoogste een straf volgens categorie 4.

Lid 7. Indien de regels zoals beschreven in lid 3 en 4 overtreden worden zal dit bestraft worden met een straf volgens categorie 1.

Lid 8. Per gegijzelde burger mag er maximaal €2.000,- geëist worden van de tegenpartij.

Lid 9. Per gegijzelde overheidsmedewerker mag er maximaal €5.000,- geëist worden van de tegenpartij.

Lid 10. Hij/zij die zich niet aan lid 5 houdt wordt bestraft volgens categorie 4.

Lid 11. Het is niet toegestaan om een gijzeling te doen op HB onder de 20 agenten, pas bij 20 politie/kmar mag HB (politie en kmar) overvallen / gegijzeld worden.

Lid 12. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 11 wordt bestraft volgens de categorie 2.

Artikel 5. Illegale activiteiten in OOC

Lid 1. Het is niet toegestaan om illegale activiteiten te bedrijven in twitter.

Lid 2. Onder illegale activiteiten wordt onder andere verstaan, maar niet beperkt tot, het verkopen van locaties waar illegale substanties opgehaald, verwerkt of verkocht kunnen worden, het verkopen en/of verhandelen van (illegale) wapens en in het algemeen handelen in enige goederen waaruit criminelen redelijkerwijs voordeel kunnen halen.

Lid 4. Bij overtreding van lid 1 zal er een straf uitgedeeld worden volgens categorie 1.

Lid 5. Bij herhaalde overtreding zal er een straf uit categorie 2 volgen.

Artikel 6. Ontsnappen uit het cellencomplex

Lid 1. Het is toegestaan om te ontsnappen uit het cellencomplex of vanuit het gevangentransport, echter dient hier een geldig roleplay scenario aan gekoppeld te worden. Dit is ter beoordeling aan een staff-lid.

Lid 2. Het is niet toegestaan om te ontsnappen of jezelf uit te laten breken indien er is afgesproken om het roleplay scenario op een later tijdstip voort te zetten, bijvoorbeeld vanwege tijdsgebrek of andere beperkingen.

Lid 3. Het is niet toegestaan om een uit-dienst politiemedewerker te ontvoeren om een ontsnapping van een arrestant uit het cellencomplex te faciliteren of te vergemakkelijken. Deze agenten zijn op dat moment immers niet bezig met de uitvoering van de politietask.

Lid 4. Er moeten minimaal 3 agenten (inclusief KMar) online zijn om te mogen ontsnappen uit de gevangenis.

Lid 5. Bij overtreding zal er een straf uitgedeeld worden volgens categorie 3 en zal het roleplay scenario worden teruggedraaid.

Artikel 7. Locaties

Lid 1. Het is niet toegestaan om algemene locaties te campen met de intentie om te beroven.

Lid 2. Het overtreden van de bovenstaande regels zal worden bestraft met een straf van de 2e categorie.

Lid 3. Bij het koken van meth moet men ten alle tijden zorgen dat de rode rook een vrije doorgang heeft dit betekend dat je niet onder een brug of in een tunnel kan staan onder een boom is wel toegestaan

Lid 4. Bij het niet opvolgen van de in Lid 3. genoemde regel zal dit worden bestraft volgens de 2e categorie en hier zal tevens een inventory wipe aan hangen!

Lid 5. Het is niet toegestaan om op het terrein van de wapendealer mensen te rippen dit mag wel buiten op de openbare weg volgens de normale APV regels.

Lid 6. Bij het overtreden van Lid 5. Wordt je bestraft volgens de 1e categorie dit is nader te bepalen door een staff-lid

Lid 7. Op Cayo Perico is het alleen toegestaan om met "eiland voertuigen" te rijden het is dan ook ten strengste verboden om je eigen (normale) voertuigen op Cayo Perico uit de garage te halen de "eiland voertuigen" mogen ook niet in de stad uit de garage gehaald worden.

Lid 8. De persoon die de wet benoemt in Lid 7. overtreed zal gestraft worden volgens de .1e categorie een staff-lid zal dit nader bepalen.

Lid 9. Het is niet toegestaan om als politie zich op het eiland te begeven, ze mogen hier wel met de ZULU overvliegen (DSI mag wel op het eiland landen en hier RP neerzetten!)

Artikel 8. gijzelen

Lid 1. Het onder schot houden van een speler doe je via /th

Lid 2. Het is niet toegestaan om te schieten op de gijzelnemer terwijl hij iemand gegijzeld heeft

Lid 3. Bij overtreding van lid 2. Wordt er gestraft volgens de 1e categorie

Lid 4. Als iemand /th is genomen en deze persoon wordt gedwongen om in te stappen wordt het niet gezien als "loslaten" de gegijzelde moet hier verplicht aan meewerken

Lid 5. Bij het niet opvolgen van lid 4. Wordt er gestraft volgens de 1e categorie (staff mag hier een andere categorie aan hangen)

Lid 6. Het is niet toegestaan om op iemand af te komen zonder enig gesprek en die dan TH te nemen, je moet de persoon de kans geven hem/haar zelf zijn spullen te laten afstaan.

Lid 7. het is niet toegestaan wanneer iemand in /TH genomen is, een tegenstander in hetzelfde blok ook /TH te nemen (zie bijlage 2.0 voor green-zone).

Lid 8. Wie Lid 6. Of Lid 7. Dan zal er gestraft worden door middel van de 2e categorie.

Lid 9. Een crimineel mag een burger of agent in /TH heb vermoorden omdat deze geen relatie met elkaar hebben betreft dit een collega uit dezelfde gang mag dit niet

Lid 10. het is verboden om een friendly hostage te hebben gebeurd dit toch staat hier een straf op volgens de 3e categorie.

Artikel 9. Uitbreken van gevangenen.

Lid 1. Het is niet toegestaan te landen met een helikopter in de gevangenis voor een uitbraak.

Lid 2. Voor een uitbraak moeten tenminste 3 agenten in dienst zijn.

Artikel 10. Gang baiting.

Lid 1: Het is gangleden niet toegestaan om voor langere tijd een andere gang te treiteren, stalken, onnodig op te zoeken en/of lastig te vallen op het gang terrein zonder geldige roleplay.

Lid 2: Een gang oorlog kan worden verklaard door alle twee de groepen (door de Boss) wanneer daar een goede reden voor is. Een oorlog is voorbij wanneer:

1. Dit heeft langer dan 72 uur geduurd.
2. Alle leden zijn minstens één keer overleden.
3. Een van de twee groepen geeft zich over.

Lid 3: Een gang oorlog moet worden bekendgemaakt in de onderwereld Discord onder het kopje 'gang-mededelingen'. Als dit niet is gebeurd, is de oorlog ongeldig en wordt dit beschouwd als treiteren zoals genoemd in lid 1.

Lid 4: Wanneer een bende zich niet houdt aan de regels zoals genoemd in lid 1 en 2, leidt dit tot een individuele ban van categorie 4 voor de desbetreffende speler en een officiële waarschuwing voor de gang.

Lid 5. Als een lid van een van de gangs is overleden mag deze onder geen enkele voorwaarde meer mee doen met de gang war. Overtreden van de regel zal resulteren in een ban van de 3e categorie

Artikel 11. Papieren zak.

Lid 1. Een papieren zak mag alleen gebruikt worden voor het uitoefenen van criminele activiteiten zoals iemand meenemen naar een verborgen locatie

Lid 2. Een zak mag pas over iemand zijn hoofd worden geplaatst als deze persoon is geboeid

Lid 3. een persoon die een zak over zijn hoofd krijgt mag hij/zij deze niet zelf afzetten dit valt onder NVOL

Lid 4. Als een persoon zich niet houdt aan de regels genoemd in lid 1. / lid 2. Dan zal dit resulteren in een straf volgens de 1e categorie (staff kan bepalen dat dit hoger wordt afhankelijk van het gepleegde feit)

Artikel 12. Gang Territorium.

Lid 1. Er mag geen verkregen informatie vanuit het script gebruikt worden in de stad.

Lid 2. Bij het overtreden van Lid 1. Zal je gestraft worden volgens de 3e categorie

Lid 3. Bounty's kunnen alleen geplaatst worden als je in RP de alias van de desbetreffende persoon bemachtigd

Lid 4. Het is niet toegestaan om zonder geldige reden een bounty te plaatsen op naam van een van de aliansen.

Lid 5. Als je tijden een territorium war wordt doodgeschoten is het niet toegestaan om bij het respawnen weer aan te koppelen aan de war.

Lid 6. Een territorium war kan pas gestart worden als er van de tegenpartij minimaal 3 gang-leden online zijn.

Lid 7. Het is toegestaan om 1 groepering te laten aankoppelen om jou te helpen tijdens een territorium war. Dit geldt voor beide partijen bij meerdere aankoppelingen is de war ongeldig

Lid 8. het is verboden voor politie om aan te koppelen met volautomatische vuurwapens tenzij deze wapen ook worden gebruikt door criminelen.

Hoofdstuk 5. Criminele organisaties

Artikel 1. Roleplay van de gang en ledenaantal.

Lid 1. Criminele organisaties mogen een maximaal ledenaantal hebben van 15 personen.

Lid 2. Een roleplay scenario van/met een criminele organisatie mag maximaal bestaan uit 25 personen, inclusief de leden van de criminele organisatie zelf. Dit houdt dus in dat iedereen die op dat moment enige medewerking verleent aan de criminele organisatie, ook indien zij officieel niet tot de criminele organisatie behoren, tot dit aantal wordt gerekend.

Lid 3. Bij een overschrijding van het ledenaantal genoemd in lid 1 & 2 zal een straf worden uitgedeeld volgens categorie 1 aan de eigen(a)r(en) & deelnemers van de organisatie.

Lid 4. Bij herhaalde overtreding zal een individuele waarschuwing volgen.

Artikel 2. Gedrag criminele organisatie

Lid 1. Wanneer de leden in een organisatie zodanig opvallen op een negatieve manier (bijvoorbeeld veel waarschuwingen), zal het beheer beslissen over een gepaste straf jegens deze organisatie. Bij criminele organisaties kan dit zelfs leiden tot een volledige opschorting van de groep.

Artikel 3. Regels criminele organisatie

Lid 1. Probeer ten allen tijden het schieten bij een officieel gang huis te voorkomen.

Lid 2. Het is verboden om nepmeldingen te maken in de omgeving van een gang huis met de intentie tot het uitlokken van de criminelen of het in de problemen werken van de rivaliserende groep.

Lid 3. Op het moment dat een voertuig in beslag genomen wordt en in een opslag gezet wordt, is het niet toegestaan om deze nog uit je garage te halen.

Lid 4. Wanneer er 2 weken lang geen roleplay aan de inbeslagname gebonden wordt is het toegestaan om het voertuig weer gratis uit de garage te halen.

Lid 5. Het overtreden van lid 1,2,3 of 4 zal resulteren in een straf uit categorie 3.

Lid 6. Bij herhaalde overtredingen van lid 1,2,3 of 4 door een gang kan er worden overgegaan op gangstrikes.

Artikel 4. Samenwerking tussen criminele organisaties

Lid 1. Het is toegestaan om in een scenario samen te werken met een andere officiële groepering.

Lid 2. Dit mag maximaal met 1 andere officiële groepering. Het maximaal aantal deelnemers per scenario is 25, waarvan er maximaal 10 van een andere groepering mogen zijn.

Lid 3. Officiële gangs mogen wel te allen tijde samenwerken met onofficiële groeperingen. Het maximaal aantal deelnemers per scenario is 25, waarvan er geen maximum staat op de andere groepering.

Lid 4. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 1 wordt bestraft met een gang strike.

Artikel 5. Hotel Skyline Continental

Lid 1. Wekelijks moet er huur voor een kamer worden betaald. De huur blijft doorlopen tot de kamerpas is ingeleverd.

Lid 2. Bij het niet kunnen betalen van de huur dient de pas te worden ingeleverd.

Lid 3. Na iedere verhuurperiode wordt er door de hoteleigenaar een kamer wipe uitgevoerd.

Lid 4. Bij het niet teruggeven van de kamerpas wordt de pas uit de inventory gehaald en wordt er gestraft volgens de 1^e categorie.

Lid 5. De kamerpas van het hotel mag niet worden geript of verhandeld. Deze pas is persoonsgebonden.

Lid 6. Het hotel, de garage en het park voor het hotel betreft een greenzone voor criminelen van gevel tot aan de rijbaan.

Lid 7. De regel benoemd in lid 6. is niet van toepassing op de politie.

Lid 8. De munten van het hotel mogen niet worden geript en worden verhandeld.

Hoofdstuk 6. overige bepalingen

Artikel 1. Gezichtsbedekking.

Lid 1. Het is enkel toegestaan om gezichtsbedekkende kleding te dragen in het openbaar, wanneer hier een geldige roleplay achter zit.

Lid 2. Overtreding van lid 1 wordt bestraft met een straf uit categorie 1.

Artikel 2. Stemherkenning.

Lid 1. Het is niet toegestaan om een speler te herkennen aan zijn/haar stem, zolang hij zijn gezicht heeft bedekt. Voice Mod is hier bij een extra en geen rechtsgeldig middel. Een motorhelm wordt niet gezien als masker.

Lid 2. Het overtreden van de feiten beschreven in dit artikel zullen worden gestraft met een straf uit categorie 3.

Lid 3. Herkennen aan kleding is wel toegestaan.

Artikel 3. Stream sniping.

Lid 1. Stream Snipen is ten strengste verboden. Ga jij spelers in-game opzoeken aan de hand van iemand zijn stream, of informatie gebruiken die jij uit zijn/haar stream haalt, zal dit bestraft worden volgens categorie 4.

Artikel 4. Discord.

Lid 1. Het is niet toegestaan om externe Discord te gebruiken wanneer 1 van de call-leden actief in de stad is.

Lid 2. Het overtreden van het feit genoemd in lid 1 zal resulteren in een straf uit categorie 4.

Artikel 5. Zelfdoding.

Lid 1. Bij een zelfmoordscenario moet de persoon in kwestie een account wipe krijgen en verplicht voor zijn nieuwe karakter een biografie schrijven.

Artikel 6. Landen van helikopters/vliegtuigen.

Lid 1. Het is niet toegestaan om op plekken te landen die als onrealistisch gezien worden.

Lid 2. Het is niet toegestaan om op daken te landen van gebouwen die daar zichtbaar niet sterk genoeg voor zijn.

Lid 3. Bij overtreding van het feit beschreven in lid 1 of lid 2 wordt een straf uit categorie 1 uitgedeeld.

Lid 4. Het is niet toegestaan om met een helikopter op het eiland te landen buiten de daarvoor bestemde helipads.

Artikel 7. Openstaande boetes & facturen.

Lid 1. Openstaande boetes en facturen worden automatisch na 3 dagen van je rekening gehaald tegen een meerprijs.

Artikel 8. Wapenbeleid.

Lid 1. Het is niet toegestaan om een wapen te pakken wanneer er een wapen op je wordt gericht. Dit houdt in dat als er een wapen in het spel is, jij jezelf niet kan beschermen door zelf een wapen te trekken.

Lid 2. Wanneer jij wordt gefouilleerd is het niet toegestaan om zelf een wapen te trekken en te richten op de persoon die jou op dat moment fouilleert.

Lid 3. Bij overtreding van het feit beschreven in lid 2 zal worden bestraft met een straf volgens categorie 3.

Lid 4. Bij overtreding van het feit beschreven in lid 1 gaat het om een vuurwapen dat gericht moet zijn binnen 20 meter en een slag/ steekwapen binnen 3 meter.

Lid 5. Bij overtreding van het feit beschreven in lid 1 wordt een straf uit categorie 2 uitgedeeld.

Lid 6. een sticky bom mag niet anders gebruikt worden dan voor een overval gebeurd dit wel dan hangt hier een straf aan van de 3e categorie

Artikel 9. Aanvragen refunds.

Lid 1. Je dient het gehele scenario op clip te hebben. Mocht een staff-lid een langere clip willen, dien je dit ook op te sturen.

Lid 2. Het is verplicht om in je clip te laten zien welke ID's van burgers betrokken zijn bij het scenario.

Lid 3. Het is verplicht je bestand te uploaden en ons een link te sturen in jouw ticket. Onvertrouwde bronnen openen wij niet. Gebruik hiervoor dan ook: Medal of YouTube.

Lid 4. Je dient binnen 1 uur het template in te vullen.

Lid 5. Het minimale bedrag voor een refund is 10.000,- euro.

Lid 6. Het is verplicht om direct je clip in te voegen.

Lid 7. Indien je refund niet voldoet aan een van de bovenstaande eisen, wordt het ticket direct gesloten.

Artikel 10. Job hopping.

Lid 1. Het is niet toegestaan om binnen 7 kalenderdagen te wisselen tussen overheidsinstanties.

Lid 2. Het is niet toegestaan om binnen 7 kalenderdagen te wisselen tussen criminele organisaties en overheidsinstanties.

Lid 3. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 1 en 2 wordt bestraft volgens de 1e categorie en moet 2 maanden wachten voordat hij aangenomen mag worden.

Artikel 11. Server restarts.

Lid 1. Het is niet toegestaan om 15 minuten voor een server restart een overval, of een gijzeling te starten.

Lid 2. Het is niet toegestaan om 15 minuten voor een server restart een burger te overvallen / beroven van zijn goederen. Dit geldt niet wanneer de actie al ingezet is voor de 15 minuten aankondiging.

Lid 3. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 1 zal bestraft worden volgens categorie 1.

Artikel 12. Tickets.

Lid 1. Beeldmateriaal met een lengte duur van minder dan 5 minuten, worden niet in behandeling genomen.

Lid 2. Het scenario dient binnen 48 uur afgespeeld te zijn.

Lid 3. Indien je ticket niet voldoet aan een van de bovenstaande eisen, wordt het ticket direct gesloten.

Artikel 13. Green Zones/bedrijven.

Lid 1. Het is niet toegestaan om mensen te liquideren of te overvallen in een greenzone.

Lid 2. Het is niet toegestaan om iemand te gijzelen in een greenzone of naar een greenzone te brengen.

Lid 3. De hieronder genoemde locaties zijn benoemd tot greenzone:

- Het gemeentehuis.
- Het ziekenhuis.

- Overspeed.
- De Basic-Fit.
- Het hotel Skyline Continental.

Lid 4. Het is niet toegestaan om de aangegeven green zones in te vluchten tijdens een scenario.

Lid 5. Politie is wel bevoegd de green zones te betreden.

Lid 6. Het is niet toegestaan om te schieten bij een Skyline Bedrijf, wel is het toegestaan om iemand te gijzelen (eigenaren van de bedrijven zijn hiervan uitgesloten hun mogen niet gegijzeld worden)

Lid 7. Het is niet toegestaan om de handel van uw bedrijf elders te verkopen dan uw eigen terrein! Bijv. als car dealer geen auto's verkopen op BlokkenPark Garage.

Lid 8. het is niet toegestaan om 2 bedrijven op naam te hebben of werkzaam te zijn voor 2 bedrijven dit geldt niet voor een bedrijf en een gang/hulpdiensten maar puur voor bedrijven

Lid 9. Bij het openen dient men in het bezit te zijn van een geldige VOG heb je dit niet je de makelaar jou bedrijf afnemen en dit elders verkopen (je bent je geld kwijt en JE KRIJGT HIER GEEN REFUND OP.)

Lid 10. Mocht je gepakt worden met criminele activiteiten dan zal je VOG worden afgepakt deze zal je kwijt zijn voor de duur van 2 weken

Lid 11. Het is niet toegestaan voor een persoon om een overkoepelende organisatie te bezitten, waarbij zij zichzelf een rol als werknemer en/of eigenaar verschaffen door middel van aankopen of het verhandelen van deze positie. Het toevoegen van een manager of het wijzigen van een eigenaar kan alleen worden gedaan met toestemming van de Makelaar.

Lid 12. het is niet toegestaan om een onderhandse lening af te sluiten met minimaal bedrag van 650.000 Euro

Artikel 14. Woning.

Lid 1. Het is niet toegestaan om personen te rippen van hun huis sleutel.

Lid 2. Het is niet toegestaan om iemand te dwingen jou toegang te verlenen tot zijn/haar woning

Lid 3. Hij/Zij die zich niet houdt tot de in Lid 1. en Lid 2. genoemde regels zal bestraft worden via de categorie 1

Lid 4. Het is toegestaan om een woning te verhuren

Lid 5. Het is niet toegestaan om een woning te verhuren tegen absurde prijzen (huisjesmelker)

Lid 6. Het is niet toegestaan om als verhuurder je zelf toegang te verschaffen tot de woning en hierbij spullen van de huurder te stelen

Lid 6. Hij/Zij die zich niet houdt aan Lid 5. En/of Lid 6. Zal worden bestraft via de 2e categorie

Artikel 15. Real Life Trading

Lid 1. In Skyline is het verboden om je schuldig te maken aan Real Life Trading hierna te noemen "RLT"

Lid 2. Bij een vermoeden van "RTL" doordat een staf bijv je er over hoort praten in game zal al genoeg zijn voor een Perm ban hierop is een unban dan ook niet mogelijk

Hoofdstuk 7. Overheidsdiensten

Artikel 1. Beroepskleding.

Lid 1. Er wordt geacht dat de kleding wordt gedragen die is verstrekt door de baas voor het uitvoeren van het beroep. Wordt dit niet gedaan, zal er gestraft worden met een straf volgens categorie 2.

Lid 2. Hij/zij die als niet-ambtenaar kleding draagt van één van de overheidsbanen zal gestraft worden met een straf volgens categorie 1.

Lid 3. Onder ambtenaar vallen de mensen in dienst bij één van de volgende instanties:

- Politie
- Koninklijke Marechaussee
- Ambulance
- ANWB
- Ministerie van Justitie

Artikel 2. voordoen als overheidsmedewerker.

Lid 1. Het is verboden om jezelf te verkleden als overheidsmedewerker en impliciet of expliciet aan te geven dat je een overheidsmedewerker bent. Dit is ter beoordeling aan een stafflid.

Lid 2. Het is toegestaan om kogelwerende vesten te dragen, echter is het verboden als er termen als "Politie" opstaan, redelijkerwijs gebruikt worden door de Nederlandse politie/koninklijke marechaussee of verwijzen naar de Politie/KMar.

Lid 3. Waar is verwezen naar de Politie/KMar in dit artikel kan ook een officiële vertakking van deze overheidsdiensten (zoals de recherche of de dienst speciale interventies) of een andere officiële overheidsdienst worden ingevuld.

Lid 4. Bij overtreding van lid 1 en/of lid 2 zal er een straf uitgedeeld worden volgens de 1e categorie.

Artikel 3. Criminaliteit als ambtenaar.

Lid 1. Voor een ambtenaar is het niet toegestaan zich bezig te houden met illegale bezigheden (corruptie).

Lid 2. Je bent ambtenaar als je werkzaam bent voor overheidsdiensten (Politie, Kmar, Ambulance, ANWB, Openbaar Ministerie, Nieuws Medewerker en Makelaar).

Lid 3. Indien een persoon de regel zoals beschreven in lid 1 overtreed zal een stafflid aan hand van de gemaakt overtreding een passende straf opleggen. De ambtenaar die zich schuldig heeft gemaakt aan criminele activiteiten wordt op staande voet ontslagen

Lid 4. Verder is het niet toegestaan om door de politie in beslag genomen objecten door te handelen naar spelers. Ditzelfde is ook van toepassing op alle andere overheids objecten.

Lid 5. Bij een overtreding van de regel in lid 4 wordt de overtreder ontslagen en hiernaast bestraft volgens de 6e categorie.

Lid 6. Onder overheids objecten vallen voorwerpen zoals: medkits, repair kits, zaklamp, politie geweren, enzovoort.

Lid 7. Een ambtenaar buiten dienst mag geen politie wapens bij zich dragen. Deze dienen ten allen tijden na een dienst opgeborgen te worden in de wapenkluis. Bij overtreding van dit lid zal er gestraft worden volgens de 1e categorie.

Artikel 4. Omhoog helpen spelers.

Lid 1. Overheidsdiensten die een overleden persoon willen reanimeren mogen dit alleen doen wanneer de BPM boven de 30 slagen per minuut zijn

Lid 2. Hij/Zij die zich niet houdt aan de genoemde regels in Lid 1. Zal worden bestraft volgens de 1e categorie.

Artikel 5. Hoeveelheid voertuigen per scenario.

- Bij een autodiefstal mogen er 2 politievoertuigen worden ingezet, zonder de DSI.
- Bij een huisinbraak mogen er 2 politievoertuigen worden ingezet, zonder de DSI.
- Bij een plofkraak (ATM-overval) mogen er 2 politievoertuigen worden ingezet, zonder de DSI.
- Bij een winkeloverval mogen er 4 politievoertuigen worden ingezet, zonder de DSI.
- Bij een kleine bankoverval mogen er 5 politievoertuigen worden ingezet, zonder inzet DSI.
- Bij een ammunition overval mogen er 5 politievoertuigen worden ingezet, met inzet DSI.
- Bij de Paleto-bankoverval mogen er 6 politievoertuigen worden ingezet, met inzet DSI.
- Bij een juwelier overval mogen er 6 politievoertuigen worden ingezet, met inzet DSI.
- Bij een grote bankoverval mogen er 6 politievoertuigen worden ingezet, met inzet van de DSI.
- Bij de overval op de Humane Labs mogen er 6 politievoertuigen worden ingezet, met inzet van de DSI.
- Voor elk extra vluchtvoertuig mag er één extra politievoertuig worden ingezet.
- Uiteraard gelden er andere regels voor het inzetten van DSI als er sprake is van vuurwapens.

Artikel 6. Koninklijke Marechaussee

Lid 1. De KMar is in heel het douane gebied bevoegd om voertuigen en personen te fouilleren. (bijlage 1.).

Lid 2. douane gebieden kunnen naarmate de dreiging hoger wordt deels veranderen om de veiligheid te waarborgen.

Hoofdstuk 8. Voertuigen

Artikel 1. Voertuigen

Lid 1. Het is niet toegestaan met voertuigen gebouwen te betreden die daar niet voor bedoeld zijn.

Lid 2. Bij het overtreden van de regel beschreven in lid 1 zal dit bestraft worden met een straf volgens categorie 2.

Lid 3. Een persoon mag maar maar 1x een auto kopen in de car dealer het is niet de bedoeling dat ze car dealer auto's worden opgekocht om te verkopen gebeurd dit wel volgt er een ban van de 1e categorie

Artikel 2. overheidsvoertuigen

Lid 1. Je mag als je geen ambtenaar in dienst bent geen overheidsvoertuigen besturen, tenzij de roleplay dit toelaat.

Lid 2. Overheidsvoertuigen mogen enkel gestolen worden als laatste redmiddel en/of met een geldige roleplay reden.

Lid 3. Hij/zij die zich schuldig maakt aan het stelen van overheidsvoertuigen zoals beschreven in lid 1 zal bestraft worden met een straf volgens categorie 1. Dit is ter beoordeling van het desbetreffende staff-lid.

Lid 4. Het is niet toegestaan voor de politie om kentekencheck via het radarsysteem te gebruiken bij voertuigen die niet in het bezit zijn van een zichtbaar kenteken.

Artikel 3. Juist gebruik werkvoertuigen

Lid 1. Er wordt geacht van mensen geen gebruik te maken van werkvoertuigen voor illegale bezigheden.

Lid 2. Het is verplicht om voor het uitvoeren van je baan het voertuig te gebruiken dat is verstrekt door de baas.

Lid 3. Hij/zij die de regel zoals beschreven in lid 1 en/of 2 overtreedt zal bestraft worden met een straf volgens categorie 2, hiernaast zal de overtreder ontslagen worden en deze persoon mag dit beroep een week lang niet uitvoeren.

Artikel 4. Voertuig verlies in het water

Lid 1. Wanneer men een voertuig dumpst tijdens een achtervolging, waar bij deze in het water terecht komt, zal deze 7 dagen in beslag genomen worden, waarna er 20% van de nieuwprijs voor moet worden betaald om het voertuig weer op te halen.

Artikel 5. Donatie voertuigen

Lid 1. Het is niet toegestaan om je de donatie voertuigen te verkopen of te ruilen.

Lid 2. Bij overtreding van het feit beschreven in lid 1 wordt een straf uit categorie 6 uitgedeeld en is het mogelijk dat de auto permanent wordt verwijderd uit jouw bezit.

Artikel 6. Realistisch pitten

Lid 1. Het pitten van een voertuig is toegestaan onder de 100 Km/h. Uitgesloten zijn speciale overheidsvoertuigen, deze mogen pitten onder de 130 km/h.

Lid 2. Een pit dient realistisch uitgevoerd te worden, dit houdt dus in dat jij niet met een sportscar een SUV van de baan af kan pitten.

Lid 3. Het is niet toegestaan een motor te break checken, dit valt onder de regel "VDM".

Lid 4. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 1, 2 en 3 zal bestraft worden volgens categorie 1.

Artikel 7. Off-Road voertuigen

Lid 1. Het is niet toegestaan om met een normaal voertuig, off-road te rijden.

Lid 2. Hij/zij die zich niet aan lid 1 houdt wordt bestraft volgens categorie 1.

Lid 3. Enkel voertuigen uit de categorie SUV 4x4 mogen off-road mits deze zijn voorzien van off-road banden

Lid 4. Wie zich niet houdt aan lid 3. Zal bestraft worden volgens categorie 1.

Artikel 8. Voertuigen voor criminele activiteiten

Lid 1. Het is niet toegestaan om met een sportcar of een hypercar criminele activiteiten uit te voeren.

Lid 2. Lid 1 komt te vervallen wanneer jij in een activiteit wordt getrokken, hierdoor mag je reageren op de situatie. Echter dien je het voertuig naderhand weg te zetten.

Lid 3. Hij/zij die zich niet houdt aan lid 1 zal bestraft worden volgens de 1e categorie en het scenario zal worden afgekeurd.

Artikel 9. Rijbewijzen.

Lid 1. Een ieder die een voertuig bestuurt dient in het bezit te zijn van een geldig rijbewijs. Voor de volgende voertuigen zijn de volgende rijbewijzen benodigd.

- Motor – motorrijbewijs.
- Auto – autorijbewijs.
- Aanhanger – vrachtwagenrijbewijs.

Lid 2. De maximale snelheid voor het rijden met een aanhanger bedraagt max. 120 km/h

Lid 3. Wie zich niet houdt aan de in lid 2 genoemde zal worden gestraft volgens de 1e categorie

Artikel 10. Werksystemen

Lid 1. Het is niet toegestaan om via systemen zoals bijv het MEOS systeem te kijken waar iemand werkt en/of lid van is en de persoon hier voor te straffen bijv:

"agent 1 ziet dat crimineel 2 lid van van gang A en bestraft hem hier voor onder Artikel ...

Lid zijn van een criminele organisatie"

een overheidsdienst moet dit altijd met eigen ogen hebben gezien dat persoon lid is van een criminele organisatie.

Artikel 11. Loodsen

Lid 1. Mocht de politie er achter komen dat er een gang loods op een persoon ze naam staat mag de politie hier niks mee doen. Omdat dit niet aangepast kan worden

Slotwoord

Bedankt voor het doornemen van deze APV, tot in de stad!



Bijlagen

Bijlage 1.0



Bijlage 2.0*



*** Het groene gedeelte fungeert als greenzone!**